## Bluetooth aktivieren

- sudo apt update && sudo apt upgrade -y && sudo apt install git bluez bluetooth pulseaudio pulseaudio-utils pulseaudio-module-bluetooth blueman pavucontrol pi-bluetooth
- sudo nano /boot/config.txt
  - Diese beiden Elemente auskommentieren :

```
enable uart=1
dtoverlay=disable-bt
```

- Treiber laden
  - sudo nano /etc/modules-load.d/modules.conf
    - btusb einfügen
- Dienste aktivieren
  - o sudo systemctl enable hciuart.service
  - o sudo systemctl enable bluetooth.service
- sudo usermod -a -G bluetooth pi
- sudo reboot

# Joystick koppeln

- bluetoothctl
  - ∘ scan on
    - [NEW] Device DC:0C:2D:5A:FC:EE Wireless Controller

[Wireless Controller]# trust DC:0C:2D:5A:FC:EE [CHG] Device DC:0C:2D:5A:FC:EE Trusted: yes

o pair DC:0C:2D:5A:FC:EE

```
[bluetooth]# pair DC:0C:2D:5A:FC:EE
 Attempting to pair with DC:0C:2D:5A:FC:EE
 [CHG] Device DC:0C:2D:5A:FC:EE Connected: yes
 [CHG] Device DC:0C:2D:5A:FC:EE UUIDs:
 00001124-0000-1000-8000-00805f9b34fb
 [CHG] Device DC:0C:2D:5A:FC:EE UUIDs:
 00001200-0000-1000-8000-00805f9b34fb
 [CHG] Device DC:0C:2D:5A:FC:EE ServicesResolved: yes
 [CHG] Device DC:0C:2D:5A:FC:EE Paired: yes
 Pairing successful
 Authorize service
 [agent] Authorize service 00001124-0000-1000-8000-00805f9b34fb
 (yes/no): yes
```

- o trust DC:0C:2D:5A:FC:EE

Changing DC:0C:2D:5A:FC:EE trust succeeded

o connect DC:0C:2D:5A:FC:EE

 [Wireless Controller]# connect DC:0C:2D:5A:FC:EE Attempting to connect to DC:0C:2D:5A:FC:EE Connection successful

#### • Gamepad (PS4) testen

- Tools installieren
  - sudo apt install evtest joystick jstest-gtk -y
- Verfügbare Controller auflisten
- ls /dev/input/js\*
- Test starten

```
jstest /dev/input/js0
```

In der Ausgabe nach "Axes" schauen die nicht auf 0 gehen.

Hinweis : Axes 2 & 5 sind meistens die Shoulderbuttons und stehen auf -32676

```
pi@Pi3Test:~ $ jstest /dev/input/js0
Driver version is 2.1.0.
Joystick (Sony Interactive Entertainment DualSerse Wireleys Controller) has 8 axes (X,
and 13 buttons (BrnA, BtnB, BtnX, BtnY, BtnTL, BtnTR, B10TL2, BtnTR2, BtnSelect, BtnSt
Testing ... (interrupt to exit)
Axes: 0: 258 1: 774 2:-32767 3: 774 4: 516 5:-32767 6: 0 7: 0
```

#### Lautsprecher koppeln

- bluetoothctl
  - scan on
    - [NEW] Device B8:D5:0B:C7:F1:0A JBL Charge 3
  - o pair B8:D5:0B:C7:F1:0A
    - [bluetooth]# pair B8:D5:0B:C7:F1:0A Attempting to pair with B8:D5:0B:C7:F1:0A [CHG] Device B8:D5:0B:C7:F1:0A Connected: yes [CHG] Device B8:D5:0B:C7:F1:0A UUIDs: 00001101-0000-1000-8000-00805f9b34fb [CHG] Device B8:D5:0B:C7:F1:0A UUIDs: 00001108-0000-1000-8000-00805f9b34fb [CHG] Device B8:D5:0B:C7:F1:0A UUIDs: 0000110b-0000-1000-8000-00805f9b34fb [CHG] Device B8:D5:0B:C7:F1:0A UUIDs: 0000110c-0000-1000-8000-00805f9b34fb [CHG] Device B8:D5:0B:C7:F1:0A UUIDs: 0000110e-0000-1000-8000-00805f9b34fb [CHG] Device B8:D5:0B:C7:F1:0A UUIDs: 0000111e-0000-1000-8000-00805f9b34fb [CHG] Device B8:D5:0B:C7:F1:0A UUIDs: 00001200-0000-1000-8000-00805f9b34fb [CHG] Device B8:D5:0B:C7:F1:0A UUIDs:

00001801-0000-1000-8000-00805f9b34fb [CHG] Device B8:D5:0B:C7:F1:0A ServicesResolved: yes [CHG] Device B8:D5:0B:C7:F1:0A Paired: yes Pairing successful

- o trust B8:D5:0B:C7:F1:0A
  - [JBL Charge 3]# trust B8:D5:0B:C7:F1:0A
     [CHG] Device B8:D5:0B:C7:F1:0A Trusted: yes
     Changing B8:D5:0B:C7:F1:0A trust succeeded
- o connect B8:D5:0B:C7:F1:0A
  - [bluetooth]# connect B8:D5:0B:C7:F1:0A
     Attempting to connect to B8:D5:0B:C7:F1:0A
     [CHG] Device B8:D5:0B:C7:F1:0A Connected: yes
     Connection successful
     [CHG] Device B8:D5:0B:C7:F1:0A ServicesResolved: yes
     [JBL Charge 3]#
- ∘ exit
- Lautsprecher testen
  - $\circ$  speaker-test -c2 -twav -l3
  - o wget https://download.samplelib.com/mp3/sample-15s.mp3
  - cvlc sample-15s.mp3

#### **Bluetooth Checkup**

Wenn alles erfolgreich gekoppelt ist, dann solltet ihr jetzt folgende Ausgabe bekommen bei bluetoothctl devices:

pi@Pi4Test:~ \$ bluetoothctl devices Device DC:0C:2D:5A:FC:EE Wireless Controller Device B8:D5:0B:C7:F1:0A JBL Charge 3

#### Doom compilieren (chocolate)

- basierend auf https://www.chocolate-doom.org/wiki/index.php/Building\_Chocolate\_Doom\_on\_Debian
- sudo apt install gcc make libsdl2-dev libsdl2-net-dev libsdl2-mixer-dev automake autoconf libtool git pkg-config
- git clone https://github.com/chocolate-doom/chocolate-doom.git
- cd chocolate-doom
- ./autogen.sh
- make -j4
- sudo make install

#### **Doom einrichten**

### WAD Datei kopieren

Ihr brauch für Doom eine WAD Datei. Darin enthalten sind letztlich die Maps die ihr spielen könnt. Da diese Dateien immer noch unter Copyright stehen habt ihr folgende Möglichkeiten:

- 1. Shareware Version
  - $\circ \text{ wget}$

- 2. **Original Version** Ihr habt das Spiel gekauft und kopiert euch die WAD Datei.
- 3. Internet Version Zensiert wegen Copyright

#### **Klipperscreen stoppen**

• sudo systemctl stop KlipperScreen.service

#### Test

• DISPLAY=:0 chocolate-doom -iwad DOOM1.WAD

#### Probleme

- Probleme mit Audio : sudo nano /etc/pulse/default.pa
  - # automatically switch to newly-connected devices load-module module-switch-on-connect
- sudo nano /etc/dbus-1/system.d/bluetooth.conf
  - <!-- allow users of bluetooth group to communicate with hcid -->
     <policy group="bluetooth">
     <allow send\_destination="org.bluez"/>
     </policy>
- [bluetooth]# scan on Failed to start discovery: org.bluez.Error.InProgress

#### https://github.com/Hexxeh/rpi-update kann auch org.bluez.Error.NotReady sein

From: https://drklipper.de/ - **Dr. Klipper Wiki** 

Permanent link: https://drklipper.de/doku.php?id=3d\_druck:das\_andere\_3d&rev=1711811109

Last update: 2024/03/30 16:05

