

Automatiken

```

/*****
* LICHT
*****/

// RGB Lampe Wohnzimmer Nachts automatisch ausschalten WZ
> 23:00 Uhr WZ_Sofalicht_Aus
if (getState("Global.0.Automatik.WZ_Sofalicht_Aus").val == true) {
    if (hour == 23 && min == 0) {
setState("Global.0.Licht.State.WZ_Sofa", 0); Logger("RGB Lampe Wohnzimmer
aus"); }
    }

// Sideboard & Fenster automatisch aus WZ
> "" WZ_Sideboard_Fenster_Aus
if (getState("Global.0.Automatik.WZ_Sideboard_Fenster_Aus").val == true)
{
    if (hour == 23 && min == 0) { setState("hm-
rpc.0.LEQ0900960.3.STATE", false); setState("hm-rpc.0.LEQ0900960.4.STATE",
false); Logger("Sideboard & Fenster aus"); }
}

// Tannenbaum Automatik (Licht) WZ
Abends an ab 16:00 - 22:00 WZ_Tannenbaum_Auto
if (getState("Global.0.Automatik.WZ_Tannenbaum_Auto").val == true) {
    if (hour == 16 && min == 0) { setState("sonoff.0.IOT-SD11-WZ-
Weihnachtsbaum.POWER", true); Logger("Tannenbaum an"); }
    if (hour == 22 && min == 0) { setState("sonoff.0.IOT-SD11-WZ-
Weihnachtsbaum.POWER", false); Logger("Tannenbaum aus"); }
}

// Küche Bewegungsmelder An / Aus ? KU
KU_Bewegungsmelder_AnAus
// siehe Küche -> LichtSpüle

// Küche Deko an / aus KU
Wie Tannenbaum KU_Deko_Auto
if (getState("Global.0.Automatik.KU_Deko_Auto").val == true) {
    if (hour == 16 && min == 0) { setState("hm-
rpc.0.NEQ0951347.2.STATE", true); Logger("Küche Deko an"); }
    if (hour == 22 && min == 0) { setState("hm-
rpc.0.NEQ0951347.2.STATE", false); Logger("Küche Deko aus"); }
}

// Beleuchtung Bild Automatik FL
ab SonUn bis 22:30 FL_Fotowand_Auto
if (getState("Global.0.Automatik.FL_Fotowand_Auto").val == true) {
    if (act == typeSunsetStart) {
setState("sonoff.0.IOT-SD09-FL-LichtBild.POWER", true ); Logger("Beleuchtung

```

```
Bild an"); } // AN
    if (act == typeSchedule && hour == 22 && min == 30) {
setState("sonoff.0.IOT-SD09-FL-LichtBild.POWER", false); Logger("Beleuchtung
Bild aus"); } // AUS
    }

    // Beleuchtung Handlauf Automatik
    ""
    FL_TreppeBeleuchtung_Auto
    if (getState("Global.0.Automatik.FL_TreppeBeleuchtung_Auto").val ==
true) {
        if (act == typeSunsetStart) {
setState("sonoff.0.IOT-SD10-FL-LichtTreppe.POWER", true );
Logger("Beleuchtung Handlauf an"); } // AN
        if (act == typeSchedule && hour == 22 && min == 30) {
setState("sonoff.0.IOT-SD10-FL-LichtTreppe.POWER", false);
Logger("Beleuchtung Handlauf aus"); } // AUS
    }

    // Stern oben an / aus
    ""
    FL_SternOben_Auto
    if (getState("Global.0.Automatik.FL_SternOben_Auto").val == true) {
        if (act == typeSunsetStart) {
setState("sonoff.0.IOT-SD08-FL-FensterOben.POWER", true );
Logger("Beleuchtung Handlauf an"); } // AN
        if (act == typeSchedule && hour == 22 && min == 30) {
setState("sonoff.0.IOT-SD08-FL-FensterOben.POWER", false);
Logger("Beleuchtung Handlauf aus"); } // AUS
    }

    // Lennard Zimmerlicht morgens an und gegen 8 aus
    6 - 7:30 Uhr , 22 Uhr aus
    LN_Zimmerlicht_Auto
    if (getState("Global.0.Automatik.LN_Zimmerlicht_Auto").val == true) {
        // 6 Uhr ein Mo-Th, 6:40 Fr -> Montag = 1, Freitag = 5 !
        if ((hour == 6 && min == 0 && [1, 2, 3, 4].includes(day)) ||
            (hour == 6 && min == 40 && day == 5)) { setState("hm-
rpc.0.MEQ0987276.1.STATE", true); Logger("Lennard Zimmerlicht Ein"); }
        // 7:30 aus
        if (hour == 7 && min == 30) { setState("hm-
rpc.0.MEQ0987276.1.STATE", false); Logger("Lennard Zimmerlicht Aus"); }
        // Licht Abends ausschalten wenn noch an
        if (hour == 22 && min == 0) { setState("hm-
rpc.0.MEQ0987276.1.STATE", false); Logger("Lennard Zimmerlicht Abends Aus");
    }
    }

    // Haustürlicht Automatik
    SonUn bis 23:00 + Bewegung wenn da
    OD_Haustuer_Auto
    //
    6 Uhr -> Sonnenuntergang
    if (getState("Global.0.Automatik.OD_Haustuer_Auto").val == true) {
```

```

        if (hour == 6 && min == 0)          { setState("hm-
rpc.0.NEQ1504413.1.STATE", true); Logger("Haustürlicht An"); } //
/*OD_SW_Haustue_Licht:1.STATE*/
        if (act == typeSunriseEndPlus30)    { setState("hm-
rpc.0.NEQ1504413.1.STATE", false); Logger("Haustürlicht Aus"); }
        if (act == typeSunsetStartMinus30)  { setState("hm-
rpc.0.NEQ1504413.1.STATE", true); Logger("Haustürlicht An"); }
        if (hour == 23 && min == 0)          { setState("hm-
rpc.0.NEQ1504413.1.STATE", false); Logger("Haustürlicht Aus"); }
        // TBD : Hier muss sauber der Sonnenaufgang genutzt werden ...
        if (hour == 8 && min == 0)          { setState("hm-
rpc.0.NEQ1504413.1.STATE", false); Logger("Haustürlicht Aus Workaround für
Sommer"); }
    }

    // Garagenlicht mit Haustür an
    ""
    // TBD
    OD
    OD_HaustuerMitGarage_Auto

    /*****
    * HEIZUNG
    *****/
    // Alle Heizungen im Haus auf Nachtbetrieb absenken
    -> "Heizung aus" Script um 21:00
    // Heizung Morgens hochfahren ?
    -> um 6 Warm KU
    // Badezimmer Heizung auf 21°C von 5:30 bis 9:30
    siehe Text
    // Wohnzimmer Temp halten
    WZ_HZ_Tagbetrieb
    // Heizung Lennards Zimmer kontrollieren
    mal sehen
    /*****
    * ROLLOS
    *****/
    // Morgens alle Rollos hoch
    um 8 Uhr
    if (getState("Global.0.Automatik.ALL_RL_Öffnen").val == true) {
        if (act == typeSchedule && hour == 8 && min == 0) {
            setState("Global.0.Rollos.Control", "allup"); Logger("Alle Rollos
            hochfahren"); }
        }
    // Rollos automatisch runter fahren (auf Terrassentür achten)
    um SonUn Ende + 30Min
    // Überwachung Terrassentür in Rollos -> Steuerung
    if (getState("Global.0.Automatik.ALL_RL_Schließen").val == true) {
        if (act == typeSunsetStartPlus30) {
            setState("Global.0.Rollos.Control", "alldown"); Logger("Alle Rollos

```

```
schließen"); }
}

/*****
* STECKDOSEN
*****/

// Hifi abschalten WZ
Nachts um 0:00                                WZ_Hifi_Aus           WZ
// Steckdose AZ
""                                             AZ_Steckdose_Auto       AZ
// TV abschalten GZ
""                                             GZ_TV_Aus              GZ
// PS4 abschalten
Ab 21:30 an Werktagen                         GZ_PS_Aus              GZ
// Waschmaschine aus wenn fertig
Abschalten der SD bei Fertigmeldung          KL_Waschmaschine_Aus    KL
// -> Wird in Weisse Ware -> Waschmaschine behandelt !
// -> Weil dort wird direkt auf Waschm. Fertig reagiert ...

// Trockner aus wenn fertig
""                                             KL_Trockner_Aus        KL

// WZ Hifi Aus um 1 Uhr
if (getState("Global.0.Automatik.WZ_Hifi_Aus").val == true) {
    if (act == typeSchedule && hour == 1 && min == 0) { setState("hm-
rpc.0.MEQ1810633.3.STATE", false); Logger("WZ Hifi aus"); } // AUS
}

// GZ TV Aus um 1 Uhr
if (getState("Global.0.Automatik.GZ_TV_Aus").val == true) {
    if (act == typeSchedule && hour == 1 && min == 0) {
setState("sonoff.0.IOT-SD05-GZ-Tv0ben.POWER", false); Logger("GZ TV aus"); }
// AUS
}

/*****
* DRAUSSEN
*****/

// Markiese um 0:00 automatisch einziehen
0:00 Uhr                                OD_Markiese_Rein        OD
// Markiese Sommerbetrieb Ausfahren möglich
on / off                                OD_Markiese_Sommerbetrieb OD
// Schuppen an / aus -> Mäher aus
Ab 22 Uhr bis 4 Uhr                     OD_Schuppen_Auto       OD
// Garage automatisch nach x Min schließen
nach 5 Minuten                           OD
```

Bewegung flur

[download](#)

```

/*****
* Licht bei Bewegung im Flur einschalten
*
* Geräte
* hm-rpc.0.OEQ0536226.3.MOTION  FL_SB_Motion_Oben_Motion
Bewegungsmelder Oben
* hm-rpc.0.OEQ0538240.3.MOTION  FL_SB_Motion_Unten_Motion
Bewegungsmelder Unten
* hm-rpc.0.OEQ0213729.1.STATE    FL_AS_LichtOben:1          Licht Oben
(einfach)
* hm-rpc.0.OEQ0213729.2.STATE    FL_AS_LichtOben:2          Licht Oben
(doppelt)
* hm-rpc.0.OEQ0378804.1.STATE    FL_AS_LichtUnten:1         Licht Unten
kmplett
*****/

//console.log("sunriseEnd" + getAstroDate("sunriseEnd", undefined,
+10)); // BSP 07:13
//console.log("sunriseEnd" + getAstroDate("sunriseEnd", undefined,
0)); // BSP 07:03
//console.log("sunsetStart" + getAstroDate("sunsetStart", undefined,
-10)); // BSP 19:30
//console.log("sunsetStart" + getAstroDate("sunsetStart", undefined,
0)); // BSP 19:40

// Bewegung Flur Unten
// - unten das Licht einschalten
// - oben das doppelte Licht einschalten
// - nach x Sekunden alles wieder ausschalten
on({id: 'hm-rpc.0.OEQ0538240.3.MOTION', val: true}, function (obj) {
    // Licht NICHT einschalten zwischen Sonnenaufgang (+30 Min) und
    Sonnenuntergang (-30 Min)
    if (compareTime(getAstroDate("sunriseEnd", undefined, +30),
getAstroDate("sunsetStart", undefined, -30), "not between", null)) {
        // Ist das Licht schon an ?
        if (getState("hm-rpc.0.OEQ0378804.1.STATE").val == false) {
            console.log('Flur unten : Licht ein');
            setState("hm-rpc.0.OEQ0378804.1.STATE", true);
        }
        // Licht Unten ein
        setStateDelayed("hm-rpc.0.OEQ0378804.1.STATE", false,
180000, false); // Licht Unten aus nach 180 Sekunden
        setState("hm-rpc.0.OEQ0213729.2.STATE", true);
        // 2er Licht Oben ein
        setStateDelayed("hm-rpc.0.OEQ0213729.2.STATE", false,
180000, false); // 2er Licht Oben aus nach 180 Sekunden
    }
}

```

```
}
// else {
//     console.log("Licht bleibt am Tag aus ...");
// }
setState("hm-rpc.0.0EQ0538240.3.MOTION", false);
// Motion wieder zurück setzen - wird nicht immer resettet
});

// Bewegung Flur Oben
// - oben das einfache Licht einschalten
// - nach x Sekunden alles wieder ausschalten
on({id: 'hm-rpc.0.0EQ0536226.3.MOTION', val: true}, function (obj) {
    // Licht NICHT einschalten zwischen Sonnenaufgang (+30 Min) und
    // Sonnenuntergang (-30 Min)
    if (compareTime(getAstroDate("sunriseEnd", undefined, +30),
        getAstroDate("sunsetStart", undefined, -30), "not between", null)) {
        // Ist das Licht schon an ?
        if (getState("hm-rpc.0.0EQ0213729.1.STATE").val == false) {
            console.log('Flur oben : Licht ein');
            setState("hm-rpc.0.0EQ0213729.1.STATE", true);
        }
        // 1er Licht Oben ein
        setStateDelayed("hm-rpc.0.0EQ0213729.1.STATE", false,
            180000, false); // 1er Licht Oben aus nach 180 Sekunden
    }
    }
    setState("hm-rpc.0.0EQ0536226.3.MOTION", false);
// Motion wieder zurück setzen - wird nicht immer resettet
});
```

Schalter

[download](#)

```
/*****
* Schalter im Flur
*
* Geräte
* hm-rpc.0.0EQ0536226.3.MOTION      FL_SB_Motion_Oben_Motion
Bewegungsmelder Oben
* hm-rpc.0.0EQ0538240.3.MOTION      FL_SB_Motion_Unten_Motion
Bewegungsmelder Unten
* hm-rpc.0.0EQ0538240.1.PRESS_SHORT
Bewegungsmelder Taste Hoch
* hm-rpc.0.0EQ0538240.2.PRESS_SHORT
Bewegungsmelder Taste Runter
* hm-rpc.0.0EQ0213729.1.STATE      FL_AS_LichtOben:1      Licht
Oben (einfach)
```

```
* hm-rpc.0.OEQ0213729.2.STATE      FL_AS_LichtOben:2      Licht
Oben (doppelt)
* hm-rpc.0.OEQ0378804.1.STATE      FL_AS_LichtUnten:1      Licht
Unten kmplett
*****/

// Bewegungsmelder Flur unten Taster hoch
on({id: 'hm-rpc.0.OEQ0538240.1.PRESS_SHORT', change: "any"}, function
(obj) {
    console.log('Licht unten eingeschaltet (10 Minuten)');
    setState("hm-rpc.0.OEQ0378804.1.STATE", true);
// Licht Unten ein
    setStateDelayed("hm-rpc.0.OEQ0378804.1.STATE", false, 600000,
false);    // Licht Unten aus nach 10 Minuten
});

// Bewegungsmelder Flur unten Taster runter
on({id: 'hm-rpc.0.OEQ0538240.2.PRESS_SHORT', change: "any"}, function
(obj) {
    setState("hm-rpc.0.OEQ0378804.1.STATE", false);
// Licht unten aus
});

// 6fach Taster (1) : Garage öffnen
on({id: 'hm-rpc.0.NEQ1068837.1.PRESS_SHORT', change: "any"}, function
(obj) {
    setState("Global.0.Garage.Open", true);
});

// 6fach Taster (2) : Garage schließen
on({id: 'hm-rpc.0.NEQ1068837.2.PRESS_SHORT', change: "any"}, function
(obj) {
    setState("Global.0.Garage.Close", true);
});

// 6fach Taster (3) : Licht Haustür
on({id: 'hm-rpc.0.NEQ1068837.3.PRESS_SHORT', change: "any"}, function
(obj) {
    setState("hm-rpc.0.NEQ1504413.1.STATE", !getState("hm-
rpc.0.NEQ1504413.1.STATE").val);  /*OD_SW_Haustue_Licht:1.STATE*/
});

// 6fach Taster (4) : Licht Garten
on({id: 'hm-rpc.0.NEQ1068837.4.PRESS_SHORT', change: "any"}, function
(obj) {
    setState("hm-rpc.0.MEQ1809943.1.STATE", !getState("hm-
rpc.0.MEQ1809943.1.STATE").val);  /*OD_AS_4Fach_Licht:1.STATE*/
});

// 6fach Taster (5) : Licht 2er Garage
on({id: 'hm-rpc.0.NEQ1068837.5.PRESS_SHORT', change: "any"}, function
```

```
(obj) {
    setState("hm-rpc.0.NEQ1222700.1.STATE", !getState("hm-
rpc.0.NEQ1222700.1.STATE").val);
/*GR_AS_LichtAussen_2erLicht:1.STATE*/
});

// 6fach Taster (6) : Licht 4er Garage
on({id: 'hm-rpc.0.NEQ1068837.6.PRESS_SHORT', change: "any"}, function
(obj) {
    setState("hm-rpc.0.NEQ1222700.2.STATE", !getState("hm-
rpc.0.NEQ1222700.2.STATE").val);
/*GR_AS_LichtAussen_4erLicht:2.STATE*/
});
```

Garage

[download](#)

```
/*
*****
* Beleutung Garage wenn das Tor geöffnet / geschlossen wird
* > Tagsüber Licht aus lassen
* > Haustür mit an wenn Nachts und Haustür aus
* > Licht im Flur unten auch mit einschalten ??
*
* Geräte
* hm-rpc.0.OEQ0430315.1.STATE    GR_ST_Garage          Garagen
Kontakt
* hm-rpc.0.NEQ1222700.1.STATE    GR_AS_LichtAussen_2erLicht  2er Licht
Garage
* hm-rpc.0.NEQ1222700.2.STATE    GR_AS_LichtAussen_4erLicht  4er Licht
Garage
* hm-rpc.0.OEQ0378804.1.STATE    FL_AS_LichtUnten:1.STATE    Flur Licht
unten
*****
*/

on({id: 'hm-rpc.0.OEQ0430315.1.STATE', change: "ne"}, function (obj) {
    if (getState("hm-rpc.0.OEQ0430315.1.STATE").val == true) {
        // Licht NICHT einschalten zwischen Sonnenaufgang (+30 Min) und
        Sonnenuntergang (-30 Min)
        if (compareTime(getAstroDate("sunriseEnd", undefined, +30),
getAstroDate("sunsetStart", undefined, -30), "not between", null)) {
            // Licht bei Garage auf einschalten
            console.log('Tor Offen -> Licht an');
            setState("hm-rpc.0.NEQ1222700.1.STATE", true);
            setState("hm-rpc.0.NEQ1222700.2.STATE", true);
        } else {
            console.log("Licht bleibt am Tag aus ...");
        }
    }
});
```



```
    }  
    } else {  
        // Licht bei Garage zu verzögert ausschalten  
        console.log('Tor Schließen -> Licht aus');  
        setStateDelayed("hm-rpc.0.NEQ1222700.1.STATE", false, 300000,  
false);    // 5 Min  
        setStateDelayed("hm-rpc.0.NEQ1222700.2.STATE", false, 240000,  
false);    // 4 Min  
    }  
});
```

Briefkasten

[download](#)

```
on({id: 'zigbee.0.00158d000572c991.contact', change: "ne"}, function  
(obj) {  
    var value = obj.state.val;  
    var oldValue = obj.oldState.val;  
    // Wenn der Briefkasten zu ist, dann ist der Schalter auf "True"  
    if ((obj.state ? obj.state.val : "") == false) {  
        console.log('Briefkasten : geöffnet');  
        setState("Global.0.Post.Eingeworfen"/*Eingeworfen*/, true, true);  
        setState("alexa2.0.Echo-  
Devices.G090XG08945606VC.Commands.speak"/*speak*/, 'Es liegt Post im  
Briefkasten', true);  
        sendTo("telegram.0", "send", {  
            text: 'Posteinwurf',  
            disable_notification: true  
        });  
        console.log("telegram: " + 'Posteinwurf');  
    }  
});  
  
// Nachts den Befüllstatus resettten  
schedule('{"time":{"exactTime":true,"start":"00:00"},"period":{"days":1  
}}', function () {  
    console.log('Flag Reset');  
    setState("Global.0.Post.Eingeworfen"/*Eingeworfen*/, false, true);  
});
```

From:

<https://drklipper.de/> - **Dr. Klipper Wiki**

Permanent link:

<https://drklipper.de/doku.php?id=haussteuerung:automatiken&rev=1761107847>

Last update: **2025/10/22 06:37**

